

PK Reglement

Voorrunde

1. Alle deelnemers worden verzameld in een bokaal.
2. Bij minder dan 32 deelnemers worden er geen voorrunde gespeeld, er vind direct een loting plaats
3. De deelnemers worden via loting over 6 poules verdeeld
4. Elke deelnemer speelt 2 wedstrijden. (zie speelvolgorde)
5. We spelen het 2 punten systeem, bij winst 2 punten bij gelijk spel ieder 1 punt, verlies 0 punten
6. Bij afmelding van een speler in een poule spelen de tegenstanders van die speler tegen elkaar.
7. Men speelt met het actuele gemiddelde en de daarbij behorende caramboles
8. Uit iedere poule worden de vijf beste geplaatst. Beste vijf zijn zij, die de meeste punten en/of het hoogste percentage van het te behalen actuele gemiddelde hebben.
9. Er worden twee deelnemers toegevoegd, dit zijn de spelers die op de 6^{de} plaats de meeste punten en/of het hoogste percentage van het te behalen gemiddelde hebben.
10. De deelnemers tellen en schrijven zelf de partijen, een vervanger hiervoor is toegestaan.

K.O systeem

Plaatsing van de 32 spelers in het speelschema is:

1^{ste} punten ; 2^{de} percentage van het te behalen actuele gemiddelde ; 3^{de} aantal beurten.

Bij gelijk eindigen: wie de meeste caramboles van de afstoot maakt is de winnaar

De eerste maal begint diegene die de partij is begonnen.

Wanneer beide spelers hetzelfde aantal maken, begint de andere speler.

In gevallen waarin het reglement hierboven niet is voorzien beslist de wedstrijdleiding.

Speelschema voor 5-6-7-8-9 en 10 deelnemers in een poule

(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	(10)
1 - 5	1 - 6	1 - 7	1 - 8	1 - 9	1 - 10
2 - 4	2 - 5	2 - 6	2 - 7	2 - 8	2 - 9
3 - 1	3 - 4	3 - 5	3 - 6	3 - 7	3 - 8
5 - 2	6 - 2	4 - 2	4 - 5	4 - 6	4 - 7
3 - 4	5 - 3	5 - 1	8 - 2	5 - 1	5 - 6
	4 - 1	6 - 3	7 - 3	9 - 2	10 - 2
		7 - 4	6 - 4	8 - 3	9 - 1
			5 - 1	7 - 4	8 - 5
				6 - 5	7 - 3
					6 - 4