

WEDSTRIJDREGLEMENT

1. REGELS AANGAANDE HET WEDSTRIJDVERLOOP

1. 1. DE SPEELDATUM

- 1.1. 1. De wedstrijden dienen te worden gespeeld op de data zoals die op het officiële wedstrijdrooster zijn vastgesteld.
- 1.1. 2. Wanneer een wedstrijd op de vastgestelde datum niet gespeeld kan worden moet in onderling overleg een nieuwe datum worden vastgesteld, welke dient te liggen voor de datum waarop niet gespeeld kan worden.
- 1.1. 3. Wanneer een wedstrijd **UITGESTELD** wordt moet de nieuwe datum minder dan drie weken van de roosterdatum liggen om een zo nauwkeurig mogelijke competitiestand te kunnen verstrekken.
- 1.1. 4. Iedere afwijking van het wedstrijdrooster dient door de initiatiefnemer te worden gemeld bij de competitieleider. En wel uiterlijk de zondag **VOOR** de roosterdag.
- 1.1. 5. Komen teams niet tot overeenstemming over een nieuwe datum als bedoeld in 1.1.2 of 1.1.3 stelt de competitieleider een nieuwe datum vast waarvan door geen van de partijen nog kan worden afgeweken.
- 1.1. 6. Het niet overeen kunnen komen omtrent de nieuwe datum dient door de initiatiefnemer aan de competitieleider te worden gemeld.
- 1.1. 7. Bij overtredingen tegen boven omschreven regels worden 20 punten op het competitietotaal in mindering gebracht voor de eerste overtreding en 30 punten voor iedere volgende overtreding.

1. 2. AANVANG VAN DE WEDSTRIJDEN

- 1.2. 1. De wedstrijden dienen uiterlijk om 20.00 uur te beginnen. Om daartoe in staat te zijn, dient van elk team minstens 3 spelers aanwezig te zijn.
- 1.2. 2. Kan om 20.00 uur niet met de wedstrijd worden begonnen, krijgt het team dat in gebreke blijft 10 punten in mindering op het competitie totaal. Kunnen om 20.30 uur de wedstrijden nog geen aanvang nemen dan worden 20 punten in mindering gebracht bij het in gebreke gebleven team.
- 1.2. 3. Kan om 21.00 uur niet of niet verder gespeeld worden dan krijgt het team dat in gebreke blijft 40 punten in mindering. De competitieleider zal voor deze wedstrijd een nieuwe datum vaststellen. Reeds gespeelde partijen zullen vervallen.
Indien een wedstrijd helemaal niet wordt gespeeld wordt bij het in gebreke blijvende team 40 punten in mindering gebracht, de tegenstander krijgt het aantal punten toegekend van de op dat moment behaalde gemiddelde totaalscore per wedstrijd.
- 1.2. 4. Wanneer een team 3 maal niet voor een vastgestelde wedstrijd is opgekomen word dit team uit de competitie genomen. Zie verder art. 1.2.8.
- 1.2. 5. Het gestelde in 1.2.3. en 1.2.4. is ook van toepassing als van een team niet meer dan 2 spelers aanwezig zijn.
- 1.2. 6. Voor een niet opgekomen speler worden op het competitietotaal van zijn team 10 punten in mindering gebracht.
- 1.2. 7. Alle overtredingen tegen boven omschreven regels dienen op het wedstrijdformulier te worden vermeld.
- 1.2. 8. Wanneer een vereniging zich genoodzaakt ziet in de 1e helft van de competitie een team uit de strijd te nemen worden alle partijen die tot dan tegen dit team zijn gespeeld vervallen verklaard. Wordt een team in de loop van de 2e helft uit de strijd genomen blijven de partijen van de 1e helft gehandhaafd en worden alleen de partijen van de 2e helft vervallen verklaard.

1. 3. DE VOLGORDE VAN DE PARTIJEN

- 1.3. 1. Het team dat volgens het wedstrijdrooster thuis speelt bepaalt in welke volgorde de partijen worden gespeeld.
- 1.3. 2. Wanneer op enig tijdstip voor 21.00 uur een speler nog niet aanwezig is moet het programma vervolgd worden met een partij die wel gespeeld kan worden.

1. 4. DE SPELERSVOLGORDE BINNEN EEN TEAM

- 1.4. 1. De volgorde der spelers wordt bepaald aan de hand van de door de competitieleider verstrekte laatste gemiddelde lijst. Hierbij speelt degene met het hoogste gemiddelde binnen het team als speler 1 enzovoort. Dit geldt ook indien twee spelers van hetzelfde team evenveel caramboles moeten maken.
- 1.4. 2. Reservespelers dienen op overeenkomstige wijze in het team te worden ingepast.
- 1.4. 3. Een partij dient gespeeld te worden tussen twee spelers die op gelijke plaatsen binnen hun respectievelijke teams staan.
- 1.4. 4. Alleen wanneer dit voor de voortgang van de wedstrijd wenselijk is kunnen in onderling overleg spelers die hetzelfde aantal caramboles moeten maken van plaats wisselen.
- 1.4.5. Partijen die gespeeld zijn door niet-gerechtigde, of foutief opgestelde spelers worden als verloren beschouwd.(0 Punten).
- 1.4.6. Het inzetten van een niet-gerechtigde of foutief opgestelde speler wordt bovendien bestraft met 5 verliespunten voor het team waarin hij werd opgesteld.

1. 5. ARBITRAGE EN WEDSTRIJDVERSLAG

- 1.5. 1. Het thuis spelende team dient voor elke partij een teller en een schrijver beschikbaar te stellen. Dit hoeven geen actieve leden te zijn. Zij dienen echter wel lid te zijn van de O.B.B.
- 1.5. 2. Iedere speler is gerechtigd om tijdens zijn partij, zonder opgaaft van redenen om een andere teller of schrijver te verzoeken. Indien de mogelijkheid hiertoe aanwezig is dient zo'n verzoek te worden ingewilligd.
- 1.5. 3. De arbitrage bij een wedstrijd dient zodanig te zijn dat de betreffende spelers en de schrijver de arbiter goed kunnen verstaan. En de spelers worden geacht na iedere beurt hun plaats op te zoeken.
- 1.5. 4. Bij het voorzeggen van hoe men een carambole moet maken, wordt het team dat voorzegt bestraft met 5 punten in mindering op zijn competitietotaal. Dit moet men wel vermelden op de verzamellijst.
- 1.5. 5. Het team dat verzuimt bondsnummer(s) of teamnummer(s) op de verzamellijst in te vullen krijgt 5 punten op zijn competitietotaal in mindering.
- 1.5. 6. Iedere vereniging is verplicht bij elke wedstrijd een scorebord te gebruiken. Meteen na de beurt van elke speler dient het juiste aantal caramboles dat is gemaakt te worden bijgeschreven op dit scorebord.
- 1.5. 7. Voor de aanvang van de partijen dienen de spelers de door hen te maken caramboles op de tellijst te controleren aan de hand van de meest recente persoonlijke gemiddeldelijst. Bij verkeerd aantal gemaakte caramboles wordt bij de desbetreffende speler 5 punten in mindering gebracht en wint de tegenstander de partij.
- 1.5. 8. Na afloop van iedere partij dient het gedetailleerde wedstrijdverslag (tellijst) door beide spelers te worden ondertekend voor akkoord. Het controleren van de tellijst dient dan ook te geschieden **voor** de ondertekening.
- 1.5. 9. Gaat een speler niet akkoord dan dient hij de tellijst toch te ondertekenen met de toevoeging (onder protest). De aard van het protest dient op de verzamellijst te worden vermeld terwijl de tellijst tegelijk met de verzamellijst bij de competitieleider dient te worden ingeleverd.
- 1.5. 10. De resultaten van de partijen moeten worden samengevat op een verzamellijst die door de competitieleider zal worden verstrekt. Deze verzamellijst dient door de teamleiders van beide teams te worden ondertekend. De gedetailleerde wedstrijdverslagen (tellijsten) dienen door de thuis spelende teams tenminste vier weken te worden bewaard.
- 1.5. 11. Het thuis spelende team draagt de verantwoordelijkheid voor het juist invullen en ondertekenen van de verzamellijst. Deze verzamellijst dient uiterlijk voor 19.00 uur op de zaterdag volgend op de wedstrijddag bij de competitieleider te zijn ingeleverd.
- 1.5. 12. Overtreding van punt 1.5.11. heeft voor het verantwoordelijke team 5 punten verlies tot gevolg. De competitieleider zal het secretariaat van de betreffende vereniging hiervan berichten.

2. REGELS OMTRENT NIEUWE EN OVERGEKOMEN LEDEN.

2. 1. NIEUWE LEDEN

- 2.1. 1. Onder nieuwe spelers worden verstaan de spelers die in de afgelopen drie jaar geen lid zijn geweest van een bij de O.B.B. aangesloten vereniging.
- 2.1. 2. Nieuwe spelers zijn direct speelgerechtigd, ook wanneer dezen tijdens de competitie worden aangemeld.
- 2.1. 3. Van een nieuwe speler kan na 3 wedstrijden het gemiddelde worden herzien. Bedraagt het algemeen gemiddelde na 3 wedstrijden 30% of meer boven het opgegeven gemiddelde dan worden voor alle drie wedstrijden 4 punten in mindering gebracht, zodat de betreffende speler in totaal 12 punten in mindering krijgt. Het secretariaat van zijn vereniging zal hierover door de competitieleider worden ingelicht.
- 2.1. 4. Indien naar het oordeel van de competitieleider daartoe aanleiding bestaat zal de competitieleider van een nieuwe speler het gemiddelde blijven herzien tot de eerste 6 wedstrijden echter zonder toepassing van het gestelde in punt 2.1.3.
- 2.1. 5. Alle wedstrijden die na berichtgeving van de competitieleider gespeeld worden met het oude aantal caramboles worden verloren verklaard. (in gebreken gebleven speler 0 punten en de tegenspeler krijgt 10 punten.)

2. 2. OVERGEKOMEN SPELERS

- 2.2. 1. Onder overgekomen spelers wordt verstaan die spelers die gedurende de laatste drie jaar lid zijn geweest van een andere bij de O.B.B. aangesloten vereniging.
- 2.2. 2. Overgekomen spelers die in de lopende competitie voor hun oude vereniging actief zijn geweest kunnen in die lopende competitie nimmer voor hun nieuwe vereniging uitkomen.
- 2.2. 3. Partijen die gespeeld zijn door niet-gerechtigde spelers worden als verloren beschouwd. (0 Punten).
- 2.2. 4. Het inzetten van een niet-gerechtigde speler wordt bovendien bestraft met 5 verliespunten voor het team waarin hij werd opgesteld.

3. ALGEMENE REGELS

3.1. SPEELGERECHTIGHEID

- 3.1.1. Voor deelname aan de competitie zal de deelnemer minimaal 15 jaar moeten zijn.
- 3.1.2. Tijdens de competitie mag een speler slechts uitkomen voor de vereniging waarbij de speler voor de competitie is ingeschreven.
- 3.1.3. Iedere speler is slechts gerechtigd tot het spelen van **een** wedstrijd per speelronde. Dit geldt ook voor wedstrijden die op een andere datum worden gespeeld. Deze wedstrijden worden geacht op de roosterdatum te zijn gespeeld.
- 3.1.4. Bovengenoemd artikel is niet van toepassing indien het team slechts met drie spelers uit kan komen. De **derde** speler of de **tweede** speler is dan gerechtigd twee partijen te spelen.
- 3.1.5. **VOOR** de aanvang van de eerste partij dient te worden gemeld of men van het gestelde in punt 3.1.4.gebruik wenst te maken.
- 3.1.6. Speelt de 3e man een dubbelpartij dan speelt hij als 4e man zijn eigen aantal caramboles en als 3e man zijn eigen aantal caramboles vermeerderd met het aantal caramboles dat is aangegeven in de speciale aan iedere vereniging verstrekte lijst.
Speelt de 2e man een dubbelpartij dan speelt hij als 3e man zijn eigen aantal caramboles en als 2e man zijn eigen aantal caramboles vermeerderd met het aantal caramboles dat is aangegeven in de speciale aan iedere vereniging verstrekte lijst.
- 3.1.7. Wanneer een speler pas na 21.00 uur aanwezig kan zijn dient dit **VOOR** de aanvang van de eerste partij, aan de tegenpartij te worden gemeld. Bij in gebreke blijven van de melding treedt punt 1.2.6. in werking.
- 3.1.8. Partijen die gespeeld zijn door niet-gerechtigde spelers worden als verloren beschouwd.(0 Punten).
- 3.1.9. Het inzetten van een niet-gerechtigde speler wordt bovendien bestraft met 5 verliespunten voor het team waarin hij werd opgesteld.

3.2. HERZIENING GEMIDDELDE

- 3.2.1. Na beëindiging van de 1e helft (of na de 1e en na de 2e periode) van de competitie zullen bij alle "oud"-spelers die minimaal 5 wedstrijden hebben gespeeld en boven hun gemiddelde spelen het gemiddelde worden herzien.
Wanneer een "oud"-speler in de 2de helft zijn 5de wedstrijd speelt en dan boven zijn gemiddelde speelt wordt direct zijn gemiddelde herzien.
"Oud"-spelers die onder hun gemiddelde spelen worden niet herzien.
Aan het einde van de competitie zullen van alle spelers het gemiddelde opnieuw worden vastgesteld.
Van spelers die minder dan 5 partijen hebben gespeeld blijven staan op hun aanvangsgemiddelde.
- 3.2.2. Alle wedstrijden die na berichtgeving van de competitieleider gespeeld worden met het oude aantal caramboles worden verloren verklaard. (in gebreken gebleven speler 0 punten en de tegenspeler krijgt 10 punten.)

3.3. AANMELDEN EN BEDANKEN

- 3.3.1. Van het aanmelden en bedanken van spelers dient door het bestuur van de betreffende vereniging aan de OBB een schriftelijke melding te worden verstrekt.

4. ALGEMENE BEPALINGEN

4.1. CONDITIE VAN HET BIJART

- 4.1.1. Voor de aanvang van de partijen dient de thuis spelende vereniging er zorg voor te dragen dat het biljart in schone staat en vrij van obstakels is.
- 4.1.2. Voor iedere partij dient te worden nagegaan of de hoeken zijn gemarkeerd. De markering bestaat uit een lijn die wordt getrokken van de lange zijde naar de korte zijde van het biljart en wel zodanig dat de rechthoekszijden gemeten aan de bovenzijde van de banden 17.5 cm bedraagt.

4.2. BEKENDMAKINGEN COMPETITIELEIDER

- 4.2.1. De competitieleider zal voor de aanvang van de competitie mededeling doen omtrent:
 - a Het aantal klassen waarin wordt gespeeld.
 - b De indeling der teams in de verschillende klassen.
 - c De promotie en degradatie regeling.
 - d De persoonlijke gemiddelden van de deelnemende spelers.
 - e Het aantal te maken caramboles van de deelnemende spelers.
- 4.2.2. Wanneer twee of meerdere team's aan het einde van de competitie met een gelijk aantal punten eindigen, zal door middel van het hoogste scoringspercentage over het hele seizoen worden berekend wie uiteindelijk de winnaar is.
- 4.2.3. Het scoringspercentage zal worden berekend door de te maken caramboles te delen op de gemaakte caramboles.
- 4.2.4. Ook bij een gelijke totaalstand in een bekerwedstrijd dient het scoringspercentage te worden berekend.
- 4.2.5. Na afloop van het seizoen wordt er om de Supercup gespeeld. Deze wedstrijd gaat tussen de winnaar van de A-klasse teamcompetitie en de Bekerwinnaar. Indien de winnaar van de A-klasse teamcompetitie ook de Beker heeft gewonnen dan wordt de tegenstander de winnaar van de B-klasse teamcompetitie.

4.3. ALGEMEEN

- 4.3.1. Bij onsportief gedrag tijdens de wedstrijden kan door het bestuur een straf in de vorm van een schorsing worden opgelegd aan de betreffende speler(s).

5. HULPMIDDELEN BIJ HET BILJARTEN

5. 1. GEBRUIK VAN DE VORK

- 5.1. 1. Iedere speler is gerechtigd om gebruik te maken van de vork. Deze vork is een hulpmiddel die bij het uitvoeren van een stoot de voorhand vervangt.
- 5.1. 2. Tijdens het maken van een carambole dient ten alle tijden **EEN** voet de grond te raken.

6. PERSOONLIJK KAMPIOENSCHAP

6. 1. OPGAVE

- 6.1. 1. Opgave voor de PK kan geschieden na verzoek van de wedstrijdleader. Nieuwe spelers kunnen zich opgeven, mits 6 wedstrijden gespeeld.

6. 2. AFMELDEN

- 6.2. 1. Elke speler die zich opgegeven heeft voor het persoonlijk kampioenschap en om welke reden dan ook is verhinderd, dient dit door te geven aan het secretariaat van zijn eigen vereniging. Dit secretariaat geeft dit dan weer door aan de organiserende vereniging en aan de wedstrijdleader.
- 6.2. 2. Zonder kennisgeving niet opkomen bij een persoonlijk kampioenschap wordt bestraft met een schorsing van 2 jaar voor dit kampioenschap .

6. 3. SPEELREGLEMENT VOORRONDES

- 6.3. 1. Alle deelnemers worden verzameld in een bokaal.
- 6.3. 2. Bij minder dan 32 deelnemers worden er geen voorronde gespeeld, er vind direct het K.O. systeem plaats.
- 6.3. 3. De deelnemers worden via loting over 6 poules verdeeld.
- 6.3. 4. Elke deelnemer speelt 2 wedstrijden. (zie speelvolgorde)
- 6.3. 5. We spelen het 2 punten systeem, bij winst 2 punten bij gelijk spel ieder 1 punt, verlies 0 punten.
- 6.3. 6. Bij afmelding van een speler in een poule spelen de tegenstanders van die speler tegen elkaar.
- 6.3. 7. Men speelt met het actuele gemiddelde en de daarbij behorende caramboles
- 6.3. 8. Uit iedere poule worden de vijf beste geplaatst. Beste vijf zijn zij, die de meeste punten en/of het hoogste percentage van het te behalen actuele gemiddelde hebben.
- 6.3. 9. Er worden twee deelnemers toegevoegd, dit zijn de spelers die op de 6de plaats de meeste punten en/of het hoogste percentage van het te behalen gemiddelde hebben.
- 6.3. 10. De deelnemers tellen en schrijven zelf de partijen, een vervanger hiervoor is toegestaan.

6. 4. SPEELREGLEMENT KNOCK OUT

- 6.4. 1. Plaatsing van de 32 spelers in het speelschema is:
1ste punten ; 2de percentage van het te behalen actuele gemiddelde ; 3de aantal beurten.
Bij gelijk eindigen: wie de meeste caramboles van de afstoot maakt is de winnaar.
De eerste maal begint diegene die de partij is begonnen.
Wanneer beide spelers hetzelfde aantal maken, begint de andere speler.
In gevallen waarin het reglement hierboven niet is voorzien beslist de wedstrijdleader.

7. BEKER

7. 1. SPEELREGLEMENT BEKER

- 7.1. 1. De bekerwedstrijden worden gespeeld met 16 teams, mochten er meer teams inschrijven dan wordt er middels een loting een voorronde gespeeld.
- 7.1. 2. Indien een vereniging met meerdere teams deelneemt aan de bekercompetitie, dan dient de samenstelling van de spelers per team de hele bekercompetitie het zelfde te blijven. Er is de mogelijkheid om 1 dispensatie speler in te zetten, of meerdere reservespelers die nog niet hebben deelgenomen aan de betreffende bekercompetitie.
- 7.1. 3. Bij overtreding van regel 7.1.2. volgt uitsluiting van de bekercompetitie.
- 7.1. 4. In gevallen van onvoorzien beslist de wedstrijdleader.

8. GESCHILLEN

8. 1. GELDIGHED

- 8.1. 1. Dit reglement kan ten alle tijde worden toegepast op alle spelers die aangesloten zijn bij een vereniging van de OBB.
- 8.1. 2. Veranderingen en/of bijpassingen kunnen alleen bij meerderheid van de algemene vergadering worden aangebracht.
- 8.1. 3. In gevallen waarin dit reglement NIET voorziet beslist het bestuur van de O.B.B..