

WEDSTRIJDREGLEMENT**1. REGELS AANGAANDE HET WEDSTRIJDVERLOOP****1.1. DE SPEELDATUM**

- 1.1.1. De wedstrijden dienen te worden gespeeld op de data zoals die op het officiële wedstrijdrooster zijn vastgesteld.
- 1.1.2. Wanneer een wedstrijd op de vastgestelde datum niet gespeeld kan worden moet in onderling overleg een nieuwe datum worden vastgesteld.
- 1.1.3. De verplaatste wedstrijd dient uiterlijk gespeeld te worden in vier wedstrijdweken na de oorspronkelijke wedstrijddatum, eerder kan altijd.
- 1.1.4. Iedere afwijking van het wedstrijdrooster dient door de initiatiefnemer te worden gemeld bij de competitieleider. En wel uiterlijk een dag VOOR de wedstrijddag.
- 1.1.5. Komen teams niet tot overeenstemming over een nieuwe datum als bedoeld in 1.1.2 of 1.1.3 stelt de competitieleider een nieuwe datum vast waarvan door geen van de partijen nog kan worden afgeweken.
- 1.1.6. Het niet overeen kunnen komen van de nieuwe datum dient door de initiatiefnemer aan de competitieleider te worden gemeld.
- 1.1.7. Alle wedstrijden die gepland zijn voor het einde van de eerste helft én voor het einde van de tweede helft dienen binnen die periode gespeeld te zijn.
- 1.1.8. Bij overtredingen tegen boven omschreven regels worden 20 punten op het competitietotaal in mindering gebracht voor de eerste overtreding en 30 punten voor iedere volgende overtreding.

1.2. AANVANG VAN DE WEDSTRIJDEN

- 1.2.1. De wedstrijden dienen uiterlijk om 20.00 uur te beginnen. Om daartoe in staat te zijn, dienen van elk team minstens drie spelers aanwezig te zijn.
- 1.2.2. Kan om 20.00 uur niet met de wedstrijd worden begonnen, krijgt het team dat in gebreke blijft 10 punten in mindering op het competitietotaal. Kunnen om 20.30 uur de wedstrijden nog niet beginnen dan worden 20 punten in mindering gebracht bij het in gebreke gebleven team.
- 1.2.3. Kan om 21.00 uur niet of niet verder gespeeld worden dan krijgt het team dat in gebreke blijft 40 punten in mindering. De competitieleider zal voor deze wedstrijd een nieuwe datum vaststellen. Reeds gespeelde partijen zullen vervallen.
- 1.2.4. Indien een wedstrijd helemaal niet wordt gespeeld wordt bij het in gebreke blijvende team 40 punten in mindering gebracht, de tegenstander krijgt het aantal punten toegekend van de op dat moment behaalde gemiddelde totaalscore per wedstrijd.
- 1.2.5. Wanneer een team 3 maal niet voor een vastgestelde wedstrijd is opgekomen wordt dit team uit de competitie genomen. Zie verder art. 1.2.8.
- 1.2.6. Het gestelde in 1.2.3. en 1.2.4. is ook van toepassing als van een team niet meer dan 2 spelers aanwezig zijn.
- 1.2.7. Voor een niet opgekomen speler worden op het competitietotaal van zijn team 10 punten in mindering gebracht.
- 1.2.8. Alle overtredingen tegen boven omschreven regels dienen als opmerking op het wedstrijdformulier in Biljartpoint te worden vermeld.
- 1.2.9. Wanneer een vereniging zich genoodzaakt ziet in de 1e helft van de competitie een team uit de strijd te nemen worden alle partijen die tot dan tegen dit team zijn gespeeld vervallen verklaard. Wordt een team in de loop van de 2e helft uit de strijd genomen blijven de partijen van de 1e helft gehandhaafd en worden alleen de partijen van de 2e helft vervallen verklaard.

1.3. DE VOLGORDE VAN DE PARTIJEN

- 1.3.1. Het team dat volgens het wedstrijdrooster thuis speelt bepaalt in welke volgorde de partijen worden gespeeld.
- 1.3.2. Wanneer op enig tijdstip voor 21.00 uur een speler nog niet aanwezig is moet het programma vervolgd worden met een partij die wel gespeeld kan worden.

1.4. DE SPELERSVOLGORDE BINNEN EEN TEAM

- 1.4.1. De volgorde der spelers wordt bepaald aan de hand van de rangschikking die voor elk team op Biljartpoint inzichtelijk is. Hierbij speelt degene met het hoogste gemiddelde binnen het team als speler 1 enzovoort. Dit geldt ook indien twee spelers van hetzelfde team evenveel caramboles moeten maken.
- 1.4.2. Reservespelers dienen op overeenkomstige wijze in het team te worden ingepast.
- 1.4.3. Een partij dient gespeeld te worden tussen twee spelers die op gelijke plaatsen binnen hun respectievelijke teams staan.
- 1.4.4. Partijen die gespeeld zijn door niet-gerechtigde, of foutief opgestelde spelers worden als verloren beschouwd (0 Punten).

1. 5. ARBITRAGE EN WEDSTRIJDVERSLAG

- 1.5. 1. Het thuis spelende team dient voor elke partij een teller en een schrijver beschikbaar te stellen. Dit hoeven geen actieve leden te zijn. Zij dienen echter wel lid te zijn van de O.B.B..
- 1.5. 2. Iedere speler is gerechtigd om tijdens zijn partij, zonder opgaaf van reden om een andere teller of schrijver te verzoeken. Indien de mogelijkheid hiertoe aanwezig is dient zo'n verzoek te worden ingewilligd.
- 1.5. 3. De arbitrage bij een wedstrijd dient zodanig te zijn dat de betreffende spelers en de schrijver de arbiter goed kunnen verstaan en zicht kunnen houden op het spel.
- 1.5. 4. De spelers worden geacht na iedere beurt hun plaats op te zoeken.
- 1.5. 5. De tegenspeler behoudt het recht een besluit van de arbitrage te overrulen als het besluit een positief effect heeft voor de speler aan tafel.
- 1.5. 6. Bij het voorzeggen van hoe men een carambole moet maken, wordt het team dat voorzegt bestraft met 5 punten in mindering op zijn competitietotaal. Dit moet men wel vermelden als opmerking op het wedstrijdformulier in Biljartpoint.
- 1.5. 7. Iedere vereniging is verplicht bij elke wedstrijd een scorebord te gebruiken. Meteen na de beurt van elke speler dient het juiste aantal caramboles dat is gemaakt te worden bijgeschreven op dit scorebord.
- 1.5. 8. Voor de aanvang van de partijen dienen de spelers de door hen te maken caramboles op het wedstrijdformulier te controleren aan de hand van de ranglijst die voor elk team inzichtelijk is op Biljartpoint.
Bij verkeerd aantal gemaakte caramboles wordt bij de desbetreffende speler 5 punten in mindering gebracht en wordt het puntentotaal van de tegenstander gecorrigeerd naar 10 punten.
- 1.5. 9. De resultaten van de partijen moeten worden samengevat op de verzamellijst die op Biljartpoint te vinden en te printen is. Deze verzamellijst dient door de teamleiders van beide teams te worden ondertekend. De gedetailleerde wedstrijdverslagen (tellijsten) dienen door de thuis spelende teams tenminste vier weken te worden bewaard.
- 1.5. 10. Het thuis spelende team draagt de verantwoording voor het juist invullen en ondertekenen van de verzamellijst. Deze verzamellijst dient uiterlijk op de zaterdag volgend op de wedstrijddag in Biljartpoint te zijn ingevoerd.

2. REGELS OMTRENT NIEUWE EN OVERGEKOMEN LEDEN.

2. 1. NIEUWE LEDEN

- 2.1. 1. Onder nieuwe spelers worden verstaan de spelers die in de afgelopen drie jaar geen lid zijn geweest van een bij de O.B.B. aangesloten vereniging.
- 2.1. 2. Nieuwe spelers zijn direct speelgerechtigd, ook wanneer dezen tijdens de competitie worden aangemeld.
- 2.1. 3. Van een nieuwe speler wordt na 3 wedstrijden het gemiddelde worden herzien. Bedraagt het algemeen gemiddelde na 3 wedstrijden 30% of meer boven het opgegeven gemiddelde dan worden voor alle drie wedstrijden 4 punten in mindering gebracht, zodat de betreffende speler in totaal 12 punten in mindering krijgt. Biljartpoint herkent dit automatisch en betrokkenen worden automatisch via e-mail ingelicht.
- 2.1. 4. Indien een speler géén totaal van 3 gespeelde wedstrijden bereikt wordt er aan het einde van het seizoen per gespeelde wedstrijd, waarbij het gemiddelde 30% of meer boven het opgegeven gemiddelde bedraagt, alsnog 4 punten in mindering gebracht.
- 2.1. 5. Ook na 6 wedstrijden wordt van een nieuwe speler automatisch het gemiddelde herzien echter zonder toepassing van het gestelde in punt 2.1.3..
- 2.1. 6. Uiterlijk een dag voor de wedstrijddag kunnen nieuwe spelers worden opgegeven.

2. 2. OVERGEKOMEN SPELERS

- 2.2. 1. Onder overgekomen spelers wordt verstaan die spelers die gedurende de laatste drie jaar lid zijn geweest van een andere bij de O.B.B. aangesloten vereniging.
- 2.2. 2. Overgekomen spelers die in de lopende competitie voor hun oude vereniging actief zijn geweest kunnen in die lopende competitie nimmer voor hun nieuwe vereniging uitkomen.
- 2.2. 3. Partijen die gespeeld zijn door niet-gerechtigde spelers worden als verloren beschouwd. (0 Punten).
- 2.2. 4. Het inzetten van een niet-gerechtigde speler wordt bovendien bestraft met 5 verliespunten voor het team waarin hij werd opgesteld.

3. ALGEMENE REGELS

3. 1. SPEELGERECHTIGHEID

3. 1. 1. Voor deelname aan de competitie zal de deelnemer minimaal 16 (tot 18 jaar onder begeleiding) jaar moeten zijn.
3. 1. 2. Tijdens de competitie mag een speler slechts uitkomen voor de vereniging waarbij de speler voor de competitie is ingeschreven.
3. 1. 3. Iedere speler is slechts gerechtigd tot het spelen van 1 wedstrijd per speelronde. Dit geldt ook voor wedstrijden die op een andere datum worden gespeeld.
3. 1. 4. Bovengenoemd artikel is niet van toepassing indien het team slechts met drie spelers uit kan komen. De **derde** speler of de **tweede** speler is dan gerechtigd twee partijen te spelen.
3. 1. 5. **VOOR** de aanvang van de eerste partij dient te worden gemeld of men van het gestelde in punt 3.1.4.gebruik wenst **te maken**.
3. 1. 6. Speelt de 3e man een dubbelpartij dan speelt hij als 4e man zijn eigen aantal caramboles en als 3e man zijn eigen aantal caramboles vermeerderd met het aantal caramboles dat is aangegeven in de ranglijst die voor elk team in Biljartpoint inzichtelijk is.
Speelt de 2e man een dubbelpartij dan speelt hij als 3e man zijn eigen aantal caramboles en als 2e man zijn eigen aantal caramboles vermeerderd met het aantal caramboles dat is aangegeven in de ranglijst die voor elk team in Biljartpoint inzichtelijk is.
3. 1. 7. Wanneer een speler pas na 21.00 uur aanwezig kan zijn dient dit **VOOR** de aanvang van de eerste partij, aan de tegenpartij te worden gemeld. Bij in gebreke blijven van de melding treedt punt 1.2.7. in werking.
3. 1. 8. Partijen die gespeeld zijn door niet-gerechtigde spelers worden als verloren beschouwd.(0 Punten).
3. 1. 9. Het inzetten van een niet-gerechtigde speler wordt bovendien bestraft met 5 verliespunten voor het team waarin hij werd opgesteld.

3. 2. HERZIENING GEMIDDELDE

3. 2. 1. Na beëindiging van de 1e helft van de competitie zullen bij alle "oud"-spelers die minimaal 5 wedstrijden hebben gespeeld en boven hun gemiddelde spelen het gemiddelde worden herzien.
3. 2. 2. Wanneer een "oud"-speler in de 2de helft zijn 5de wedstrijd speelt en dan boven zijn gemiddelde speelt wordt direct zijn gemiddelde herzien.
3. 2. 3. "Oud"-spelers die op de helft van de competitie onder hun gemiddelde spelen worden niet herzien.
3. 2. 4. Aan het einde van de competitie zullen van alle spelers het gemiddelde opnieuw worden vastgesteld voor het begin van de nieuwe competitie.
3. 2. 5. Spelers die minder dan 3 partijen hebben gespeeld blijven staan op hun aanvangsgemiddelde.

3. 3. AANMELDEN EN AFMELDEN

3. 3. 1. Van het aanmelden en afmelden van spelers dient door het bestuur van de betreffende vereniging aan de OBB een schriftelijke melding te worden verstrekt.

4. ALGEMENE BEPALINGEN

4. 1. CONDITIE VAN HET BIJART

4. 1. 1. Voor de aanvang van de partijen dient de thuis spelende vereniging er zorg voor te dragen dat het biljart in schone staat en vrij van obstakels is.
4. 1. 2. Voor iedere partij dient te worden nagegaan of de hoeken zijn gemarkeerd. De markering bestaat uit een lijn die wordt getrokken van de lange zijde naar de korte zijde van het biljart en wel zodanig dat de rechthoekszijden gemeten aan de bovenzijde van de banden 17.5 cm bedraagt.

4. 2. BEKENDMAKINGEN COMPETITIELEIDER

4. 2. 1. In elke klasse vindt standaard één promotie en één degradatie plaats. De competitieleider maakt vóór aanvang van competitie kenbaar wat de promotie-/degradatieprognose is, zodat teams weten waarvoor gespeeld wordt. De competitieleider behoudt zich het recht om alsnog een verzwaarde promotie en/of verlichte degradatie toe te passen op het moment dat de inschrijving voor het nieuwe seizoen is voltooid.
4. 2. 2. De competitieleider zal voor de aanvang van de competitie mededeling doen omtrent:
 - a Het aantal klassen waarin wordt gespeeld.
 - b De indeling der teams in de verschillende klassen.
 - c De promotie- en degradatieprognose.
 - d De persoonlijke gemiddelden van de deelnemende spelers.
 - e Het aantal te maken caramboles van de deelnemende spelers.
 - f De toegepaste promotie- en degradatieregels op de nieuwe competitie. Deze is afhankelijk van het aantal opgegeven teams.
4. 2. 3. Na afloop van de competitie is de ranglijst zoals deze inzichtelijk is in Biljartpoint leidend. In eerste instantie tellen wedstrijdpunten en daarna het hoogste scoringspercentage. De ranglijst is bepalend voor het kampioenschap en toepassen van promotie en degradatie.
4. 2. 4. Het scoringspercentage zal worden berekend door de te maken caramboles te delen op de gemaakte caramboles.
4. 2. 5. Aan het begin van het nieuwe seizoen wordt er om de Supercup gespeeld. Deze wedstrijd gaat tussen de winnaar van de A-klasse teamcompetitie en de Bekerwinnaar. Indien de winnaar van de A-klasse teamcompetitie ook de Beker heeft gewonnen dan wordt de tegenstander de winnaar van de B-klasse teamcompetitie.

4. 3. ALGEMEEN

4. 3. 1. Bij onsportief gedrag tijdens de wedstrijd kan door het bestuur een straf in de vorm van een schorsing worden opgelegd aan de betreffende speler(s).

5. HULPMIDDELEN BIJ HET BILJARTEN

5. 1. GEBRUIK VAN DE VORK

5. 1. 1. Iedere speler is gerechtigd om gebruik te maken van de vork. Deze vork is een hulpmiddel die bij het uitvoeren van een stoot de voorhand vervangt.
5. 1. 2. Tijdens het maken van een carambole dient te allen tijden **EEN** voet de grond te raken.

6. PERSOONLIJK KAMPIOENSCHAP (PK)

6. 1. OPGAVE

6. 1. 1. Opgave voor de PK kan geschieden na verzoek van de wedstrijdleider. Nieuwe spelers kunnen zich opgeven, mits 6 wedstrijden gespeeld.

6. 2. ALGEMEEN

6. 2. 1. Het PK wordt uitsluitend georganiseerd mits er minimaal 32 spelers zich hebben opgegeven.

6. 3. AFMELDEN

6. 3. 1. Elke speler die zich opgegeven heeft voor het PK en om welke reden dan ook is verhinderd, dient dit door te geven aan de wedstrijdleider.
6. 3. 2. Zonder kennisgeving niet opkomen bij een PK wordt bestraft met een schorsing van 2 jaar voor dit kampioenschap .

6. 4. SPEELREGLEMENT VOORRONDES

6. 4. 1. Alle deelnemers worden verzameld in een bokaal.
6. 4. 2. De deelnemers worden via loting over 4 poules verdeeld.
6. 4. 3. Elke deelnemer speelt 2 wedstrijden.
6. 4. 4. We spelen het 2 puntensysteem, bij winst 2 punten bij gelijk spel ieder 1 punt, verlies 0 punten.
6. 4. 5. Bij afmelding of niet deelnemen van een speler in een poule heeft de gelootte tegenstander automatisch gewonnen.
6. 4. 6. Men speelt met het actuele gemiddelde en de daarbij behorende caramboles.
6. 4. 7. Uit iedere poule worden de twee beste geplaatst voor de knock-outronde. Beste twee zijn zij, die de meeste punten hebben behaald. Bij een gelijke stand in punten geeft het hoogste scoringspercentage de doorslag.
6. 4. 8. De deelnemers tellen en schrijven zelf de partijen, een vervanger hiervoor is toegestaan.

6. 5. SPEELREGLEMENT KNOCK OUT

6. 5. 1. Plaatsing van de 16 spelers in het speelschema is nummer 1 uit de poule tegen nummer 2 van een andere poule volgens het onderstaande schema:

Nr 1 poule 1 tegen Nr 2 poule 2

Nr 1 poule 2 tegen Nr 2 poule 3

Nr 1 poule 3 tegen Nr 2 poule 4

Nr 1 poule 4 tegen Nr 2 poule 1

Voor plaatsing in overige knock-out rondes geldt hetzelfde principe. Doorstroomschema wordt bij aanvang PK getoond.

7. BEKER

7. 1. SPEELREGLEMENT BEKER

7. 1. 1. De bekerwedstrijden worden gespeeld met 16 teams, mochten er meer teams inschrijven dan wordt er middels een loting een voorronde gespeeld.
7. 1. 2. Indien een vereniging met meerdere teams deelneemt aan de bekercompetitie, dan dient de samenstelling van de spelers per team de hele bekercompetitie hetzelfde te blijven. Er is de mogelijkheid om 1 dispensatiespeler in te zetten, of meerdere reservespelers die nog niet hebben deelgenomen aan de betreffende bekercompetitie.
7. 1. 3. Bij overtreding van regel 7.1.2. volgt uitsluiting van de bekercompetitie.
7. 1. 4. Bij een gelijke totaalstand op punten in een bekerwedstrijd geeft het hoogste scoringspercentage de doorslag.
7. 1. 5. In gevallen van onvoorzien beslist de wedstrijdleider.

8. GESCHILLEN

8. 1. GELDIGHED

8. 1. 1. Dit reglement kan te allen tijde worden toegepast op alle spelers die aangesloten zijn bij een vereniging van de OBB.
8. 1. 2. Veranderingen en/of bijpassingen kunnen alleen bij meerderheid van de algemene vergadering worden aangebracht.
8. 1. 3. In gevallen waarin dit reglement NIET voorziet beslist het bestuur van de O.B.B..